

# JUNK YARD DRUMMER

## ROBOT BOBNAR

**⚠ OPOZORILO:**  
NEVARNOST ZADUŠITVE z majhnimi delci. Ni primerno za otroke do 3 let.

STARŠI: PREDEN SVETUJETE OTROKOM, PREBERITE NAVODILA.

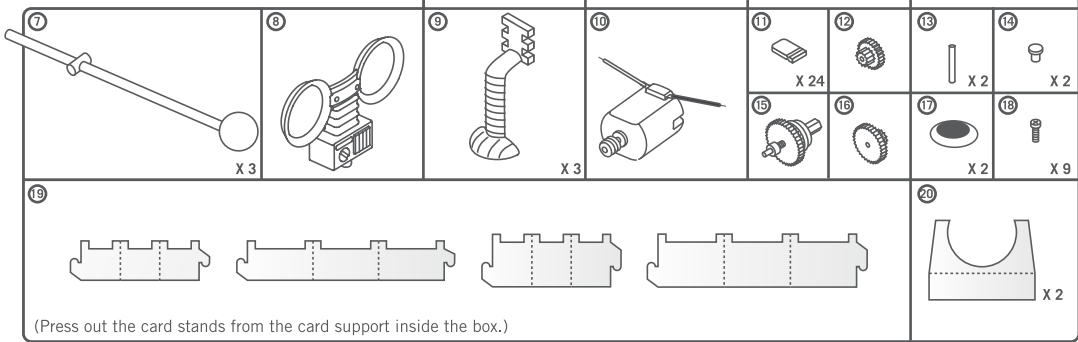
### A. VARNOSTNI NAPOTKI

1. Potrebna sta stalna pomoč in nadzor odrasle osebe.
2. Komplet je namenjen otrokom, starejšim od 8 let.
3. Komplet in končni izdelek vsebujeta majhne delce, ki ob neprimerni uporabi lahko povzročijo zadušitev. Hranite izven dosega otrok, mlajših od 3 let.
4. S kovinskimi predmeti se nikoli ne dotikajte kontaktov znotraj prostora za baterije, da ne pride do kratkega stika.
5. Baterije vstavljate le v sestavljen izdelek pod nadzorom odrasle osebe.
6. V kolo cilindra ne vstavljajte predmetov.

### B. UPORABA BATERIJ

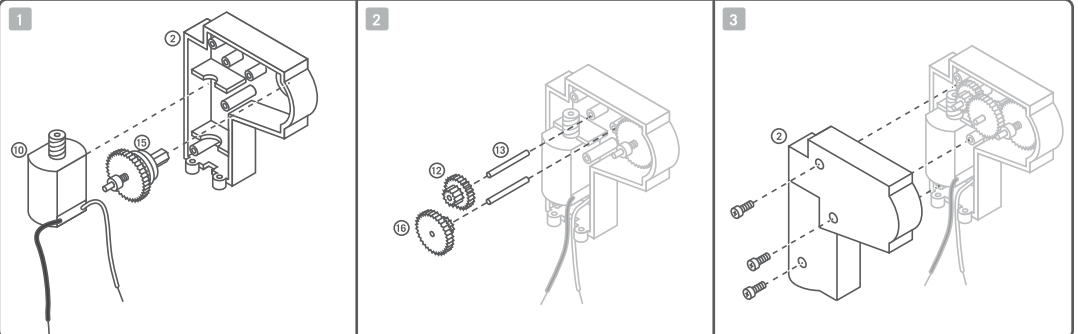
1. Potrebni sta dve bateriji tipa "AAA" 1.5 V (nista priloženi).
2. Za optimalno delovanje vedno uporabljajte nove baterije.
3. Pri vstavljanju baterij bodite pozorni na ustrezen pol.
4. Ne puščajte baterij v izdelku, kadar ga ne uporabljate.
5. Prazne baterije nemudoma zamenjajte, da ne poškodujete izdelka.
6. Akumulatorske baterije pred polnjenjem odstranite iz izdelka.
7. Akumulatorske baterije polnite le pod nadzorom odrasle osebe.
8. Pazite, da napajalna terminala v prostoru za baterije nista v kratkem stiku.
9. Ne polnite baterij, ki niso namenjene polnjenju.
10. Ne zamešajte starih in novih baterij.
11. Ne zamešajte alkalnih, standardnih (ogjik-cink) in akumulatorskih (nikelj-kadmij) baterij.

### C. VSEBINA



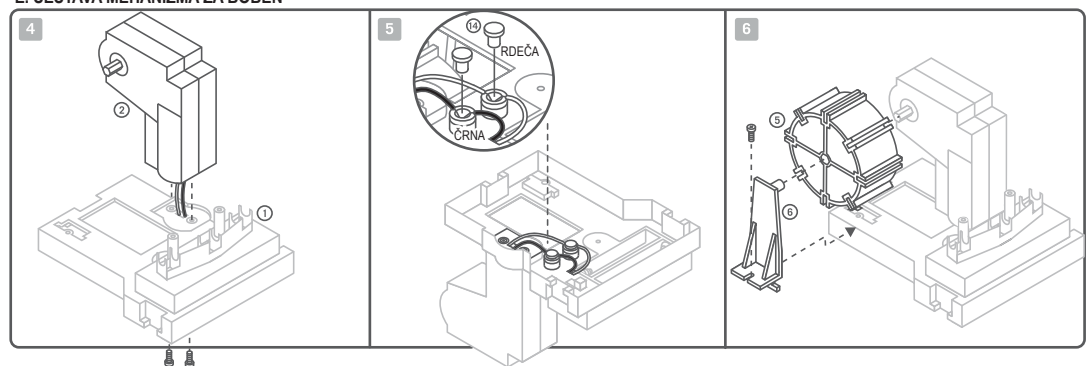
1: osnovni element, 2: stranica menjalnika x 2, 3: pokrov, 4: pokrov za baterije, 5: cilindar, 6: nosilec cilindra, 7: tolkalce x 3, 8: nastavek za oči, 9: noga x 3, 10: motor, 11: zatič x 24, 12: mali zobnik, 13: os x 2, 14: pokrovček za žico x 2, 15: sklopka, 16: veliki zobnik, 17: oko x 2, 18: vijak x 9, 19: stojalo za pločevke x 4 (stojalo iztrgajte iz kartona), 20: stojalo za pločevke x 2. Potrebovali boste še (ni v kompletu): manjši križni izvijač, 2 x baterija tipa AAA 1,5 V.

### D. SESTAVA MENJALNIKA



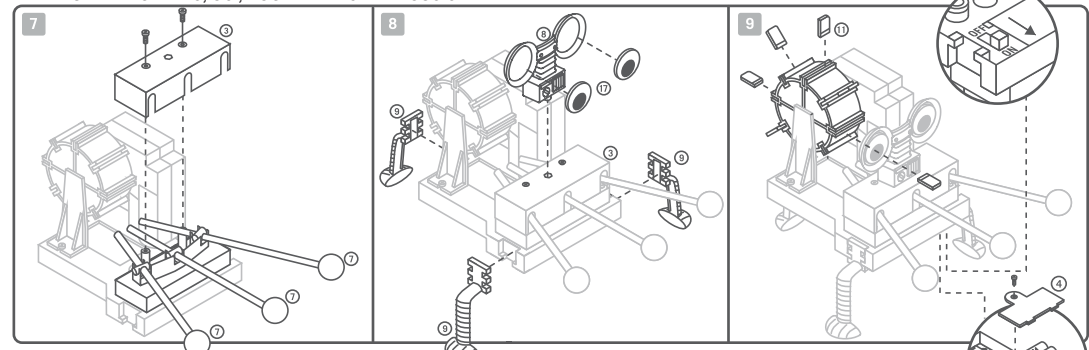
1. Motor (10) in sklopko (15) vstavite v eno stranico menjalnika (2). 2. Namestite obe osi (13) ter mali zobnik (12) in veliki zobnik (16) tako, kot prikazuje slika. Dodajte nekaj maziva, jedilnega olja ali losjona, da podmažete zobe na zobnikih. 3. Previdno namestite še drugo stranico menjalnika (2) in vse skupaj privijete s tremi vijaki. (Opomba: žice motorja postavite tako, kot prikazuje slika)

### E. SESTAVA MEHANIZMA ZA BOBEN



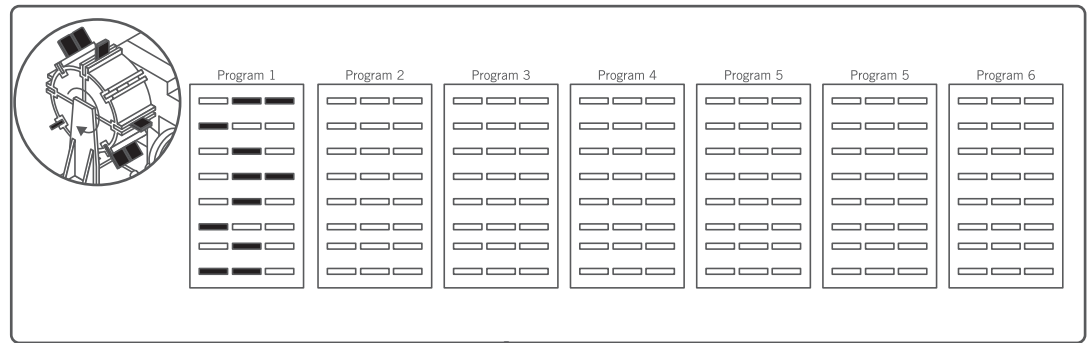
4. Menjalnik namestite na osnovni element (1) tako, da najprej žici speljete skozi odprtino na sredini osnovnega elementa, nato pa menjalnik privijete z vijakoma.
5. Konca rdečih žic vtaknite v vtičnico na spodnji strani osnovnega elementa in ju zavarujte s pokrovčkoma (14). Enako naredite s črnima žicama.
6. Cilinder (5) potisnite na sklopko menjalnika. Nosilec cilindra (6) potisnite na cilindar, nato pa ga z vijakom pritrдите na osnovni element.

### F. NAMESTITEV TOLKALC, OČI, NOG IN RITMIČNIH PLOŠČIC



7. Tolkalca (7) vstavite v ustrezne zarezne na osnovnem elementu. Čežnje namestite pokrov (3) in ga privijte z vijakoma.
8. Na nastavek za oči (8) prilepite oči (17), nastavek pa pritrđite na pokrov (3). Na osnovno ploščo namestite še tri noge (9).
9. Ritmične ploščice (11) iztrgajte iz okvirja. Vstavite jih v reže na cilindru (če jih želite odstraniti, jih potisnite vzdolž reže). Preberite navodila za uporabo baterij (točka B). Vstavite bateriji po navodilih. Namestite pokrov za baterije (4) in ga privijte z vijakom. Stikalo za vklop oz. izklop (ON/OFF) je pod osnovnim elementom zraven prostora za baterije.

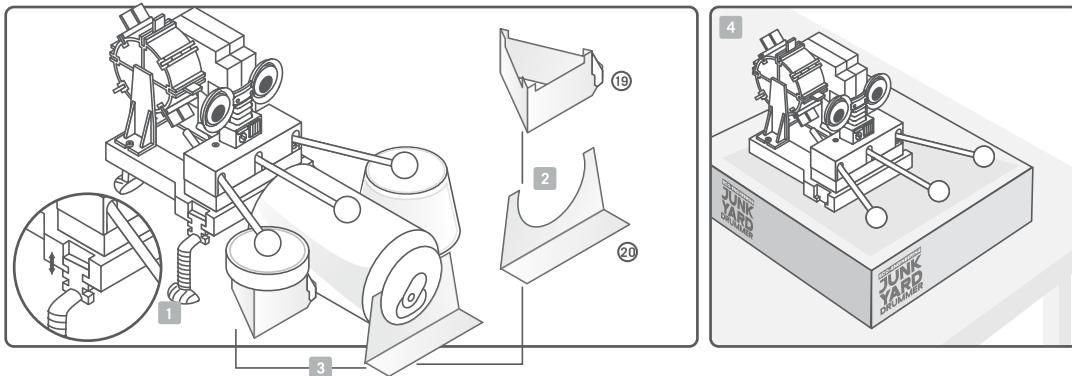
### G. PROGRAMIRANJE RITMA



Ploščice razvrstite po cilindru, da ustvarite poljubni ritem. Zaporedje udarcev si lahko zabeležite na programske sheme, da boste lahko še kdaj predvajali ritem, ki vam je bil všeč.

Čestitamo, sedaj ste pravi programer! S tem, ko ritmične ploščice vstavljate v cilindar, dejansko programirate svoj boben za igranje vaših najljubših ritmov. Ko ploščice premaknete, bo boben zaigral drugačen ritem. Podobne mehanizme so razvili pred mnogo leti za upravljanje tovarniških strojev – to so bili nekakšni zgodnji »računalniki«. Pri sodobnih računalnikih gre za programiranje milijonov majcenih električnih nabojev. Vsak električni naboj deluje kot ritmična ploščica na vašem bobnu in povzroči neko reakcijo, npr. menjavo barve slikovne pike na vašem ekranu.

## H. NASTAVITEV BOBNARČKA



1. Noge bobna nastavite na poljubno višino, da lahko igra na različne predmete.
2. Kartonasta stojala (19, 20) zložite v ustrezno obliko.
3. Uporabite jih zato, da uskladite višino različnih predmetov, npr. pokrovčkov in pločevink.
4. Odstranite noge in pustite, da boben zaigra na ravni površini. Za to lahko uporabite tudi originalno embalažo.

## I. ODPRVLJANJE TEŽAV

Če se cilinder ne vrti:

- preverite, če uporabljate nove baterije
- preverite, če so baterije pravilno vstavljeni
- preverite če so žice pravilno povezane (korak E5) in se dotikajo kovine
- preverite, če ploščice ne ovirajo vrtenja cilindra

## J. ZANIMIVOSTI

- V Veliki Britaniji obstaja glasbena skupina, ki igra na velikanski, doma izdelan boben in odpadke. Nastopajo po celem svetu že od leta 2002.
- Boben je najstarejši inštrument na svetu. Njegova osnovna oblika se zelo dolgo ni spremenila.
- Američan po imenu Christopher Anthony je v nakupovalnem centru v Kaliforniji leta 2012 na bobne igral 8 ur, 1 minuto in 17 sekund skupaj.
- Povprečen človek zavrže 1,8 kg smeti na dan in ustvari 1,5 tone trdih odpadkov na leto. 75 % odpadkov lahko recikliramo. Pomagajmo narediti svet bolj zelen!

## VPRAŠANJA IN PREDLOGI

Naše kupce izjemno cenimo, zato je pomembno, da ste z izdelkom zadovoljni. V kolikor imate kakršnekoli predloge ali vprašanja, ali če v kompletu manjkajo deli oziroma so okvarjeni, vas prosimo, da se obrnete na našega distributerja: Singa d.o.o., [www.singa.si](http://www.singa.si). Lahko pa kontaktirate tudi naš oddelek za podporo kupcem: e-pošta: [infodesk@4M-IND.com](mailto:infodesk@4M-IND.com), spletna stran: [WWW.4M-IND.COM](http://WWW.4M-IND.COM)